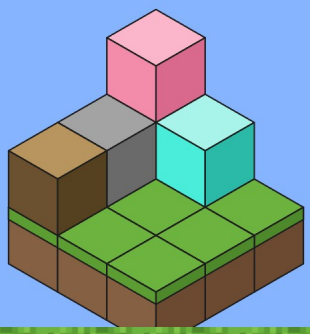
MINECRAFT EDUCATION

Editie oktober 2026!

SPIEKBRIEFJE

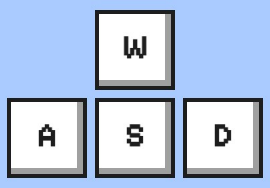
Alles wat je nodig hebt om met je klas aan de slag te gaan. Bijgewerkt met alle updates van 2025 en 2026.



Besturing

toetsenbord en muis

Bewegen



Lopen
vooruit, links, achteruit, rechts



Springen
2× snel tikken = vliegen



Sluipen
tijdens het vliegen: omlaag

Bouwen



Linkermuisknop
blok kapotmaken

Rechtermuisknop
blok plaatsen of gebruiken



Blok kiezen uit je hotbar, of scrollen met het wieltje

Menu's openen



Inventaris
alle blokken en items



Code Builder
programmeren met de Agent



Chat
berichten typen



Commando
chat met / ervoor (p. 6)



Pauzemenu
hosten en instellingen

In dit spiekbriefje

2 Wat is er nieuw
3 Samen spelen
4 Delen, opslaan en inleveren
5 Wereld klaarzetten
6 Commando's
7 Speciale blokken en NPC's
8 Lessen en bronnen

2 Wat is er nieuw?

Sinds de vorige versie van dit spiekbriefje is Minecraft Education flink vernieuwd. Dit zijn de veranderingen die je in de klas het meest merkt, met de pagina waar je er meer over leest.

LET OP! **Update verplicht.** Sinds 1 oktober 2026 werkt opslaan in de cloud alleen vanaf versie 26.32, en samen spelen lukt alleen als iedereen dezelfde versie heeft. En de naam is veranderd: *Minecraft: Education Edition* heet nu **Minecraft Education**.



Werelden in de cloud
p. 4

Werelden gaan automatisch naar je OneDrive. Verder bouwen op elk apparaat.



Delen met één link
p. 3

Host een wereld en deel de link via Teams, Classroom, e-mail of kopiëren.



Tot 40 spelers
p. 3

Max. 40 spelers per gehoste wereld, als de computer van de host het aankan.



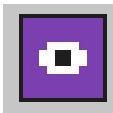
Dedicated servers
p. 3

Altijd-aan werelden via je ICT. Sinds augustus 2026 ook met andere scholen.



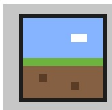
Locatiebalk
p. 3

In multiplayer zie je bovenin in welke richting je klasgenoten zijn.



Toeschouwermodus
p. 8

Vlieg door blokken heen en kijk mee, zonder iets te veranderen.



Nieuw scherm 'wereld maken'
p. 8

Overzichtelijke onderwijsinstellingen en 7 nieuwe vlakke startwerelden.



Programmeren = MakeCode
p. 8

Alleen nog MakeCode in Code Builder. Python Notebooks en Tynker zijn weg.



AI-lesplanner in Teach
p. 8

Gratis met je docentaccount: een Minecraft-les op maat, ook in het Nederlands.



Hour of AI: The First Night
p. 8

Gratis les AI-geletterdheid: overleef de eerste nacht met een AI-agent.

Ook nieuw in de wereld

Koperen golem, koperen gereedschap en kisten

Naamplaatjes die leerlingen zelf maken

Scheikunde-items nu in de creatieve inventaris

Zwavelgrotten met geisers: mooi bij scheikunde

Bundels en een opgeruimde inventaris

Babydieren uit spawn-eieren

3 Samen spelen

Hosten betekent: jij (of een leerling) opent een wereld en de rest doet mee. De wereld draait op de computer van de host. Stopt de host, dan ligt iedereen eruit.

Zo host je een wereld

1. Spelen → Mijn werelden bekijken → kies je wereld → Hosten. Al in de wereld? Esc → Multiplayer → Begin met hosten
2. Kies de rechten: **Bezoeker** (kijken), **Lid** (bouwen) of **Operator** (ook commando's). Docenten zijn altijd operator.
3. Deel de **deelnamecode** van 4 plaatjes, of kies **Koppeling delen**: via Teams, Google Classroom, e-mail of kopiëren.



Zo doen leerlingen mee

1. Start Minecraft Education opnieuw op en doe **meteen als eerste** mee. Wie eerst een eigen wereld opent, moet daarna herstarten.
2. Spelen → Deelnemen aan wereld → klik de 4 plaatjes in de goede volgorde aan. Of open de link van de docent.
3. Na **5 foute codes** moet een leerling een paar minuten wachten. Zo kan niemand een code raden.

Werkt het niet? Check dit

- Iedereen logt in met een account van **dezelfde school** (dezelfde Microsoft 365-omgeving).
- Iedereen heeft **dezelfde versie**. Melding 'Verouderde server'? Dan updaten.
- Hetzelfde wifi-netwerk hoeft niet meer, maar het schoolnetwerk moet Minecraft wel doorlaten. Vraag je ICT'er.
- Max. **40 spelers**; een gewone laptop trekt er 8 à 10. Grote klas? Groepjes van 3 à 4, elk met een host.

Op slot en overzicht houden

Nieuwe code: Esc → Multiplayer → pijltje naast de code. Wie binnen is, blijft.

Maximum: `/setmaxplayers 25`

Rechten of verwijderen: klik in het pauzemenu op een speler.

Locatiebalk: bovenin zie je waar de anderen zijn.

Classroom Mode: losse app met een kaart van alle spelers, chat en teleporteren. aka.ms/meecmwin10 (Windows) · aka.ms/meecmmacos (Mac)

Altijd aan: een dedicated server NIEUW 2026

Draait **zonder host**; de wereld blijft bestaan. Voor grote groepen, langlopende projecten en e-sports.

Leerlingen kiezen de server onder **Servers** of typen de server-ID (12 cijfers). Een wachtwoord kan.

Je **ICT-beheerder** zet het aan (Dedicated Server Admin Portal). Met *Teacher View* maak je zelf servers.

Met andere scholen samen bouwen kan sinds augustus 2026, als beide ICT-afdelingen dat toestaan.

4 Delen, opslaan en inleveren

Een wereld naar je leerlingen

Samen: hosten

Iedereen werkt in **één wereld** en jij kijkt mee. Leerlingen doen mee met een code of link.

Goed voor samenwerken en klassikale opdrachten. Stappen op p. 3.

Bibliotheekwereld delen

`Bibliotheek bekijken` → kies een wereld → `Toewijzen of delen` → Teams, Google Classroom, e-mail of kopiëren.

Elke leerling krijgt een **eigen kopie**.

Eigen wereld als bestand

`Mijn werelden bekijken` → kies je wereld → `Beheren` → `Wereld exporteren`

Deel het **.mcworld**-bestand via Teams, OneDrive of mail. Geen leestekens in de wereldnaam.

Automatisch bewaard in OneDrive NIEUW

Sluit je een wereld af, dan gaat hij vanzelf naar de map **Minecraft Education** in je OneDrive.

Op een **ander apparaat**: log in met hetzelfde account → Mijn werelden → kies de wereld → Downloaden.

Op een **gedeelde laptop** zie je alleen je eigen werelden.

Deel je een wereld met een **OneDrive-link**, dan krijgt de ander een eigen kopie. Jouw versie blijft van jou.

Dicht wolkje: op dit apparaat én in de cloud

Leeg wolkje: alleen in de cloud. Klik op Spelen en hij wordt gedownload.

Automatisch tot **250 MB**; grotere werelden zelf exporteren. Werkt vanaf versie 26.32 en alleen met internet. Uitzetten kan bij Instellingen → Cloudopslag.

Werk inleveren

1. **De wereld zelf.** De leerling exporteert de wereld of deelt hem vanuit de OneDrive-map. De beste keuze voor grote (groeps)projecten.
2. **Portfolio of boek.** Leerlingen maken foto's met de camera, zetten ze in hun portfolio (of boek en veer) en schrijven erbij wat ze deden. Klaar? Exporteren als pdf en inleveren.

   `/give @a camera` `/give @a portfolio` `/give @a writable_book`
3. **Een knop in de wereld.** Deel je een bibliotheekwereld, voeg dan een link toe naar een Forms-quiz of website. Leerlingen zien die knop in hun pauzemenu.



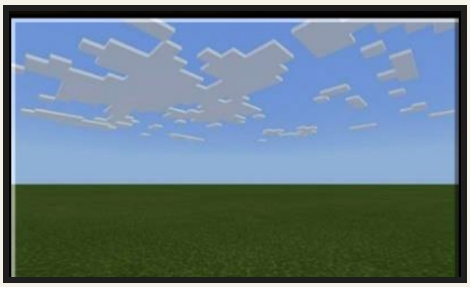
Een portfolio met foto's en uitleg, klaar om als pdf te exporteren.

8 Wereld klaarzetten

Een nieuwe wereld maken

Snel: Spelen → Nieuw maken → kies een lege wereld of een van de **7 vlakke startwerelden** (nieuw sinds eind 2025).

Met een thema: Bibliotheek bekijken → Beginwerelden → Biomen. Kies *Blokken gras* voor een simpele wereld, of een bioom dat bij je thema past.



Startwereld 'Blokken gras'

Aanbevolen startinstellingen

De meeste controle, de minste afleiding. Instellen bij het maken van een wereld of via Esc → Instellingen. Sinds eind 2025 anders gegroepeerd; de namen zijn grotendeels gelijk.

Speltype	Creatief	Onbeperkt blokken, niemand gaat dood
Moeilijkheid	Vreedzaam	Geen vijandige monsters
Cheats activeren	AAN	Nodig voor commando's (p. 6)
Altijd dag	AAN	Het wordt nooit donker
Perfect weer	AAN	Geen regen of onweer
Opdrachtblokken ingeschakeld	AAN	Nodig voor command blocks (p. 7)
Mobs toestaan	UIT	Geen dieren of monsters. Aan? Dan kun je dieren laten verschijnen.
Vernietigende items toestaan	UIT	Geen TNT of vuur dat bouwwerken sloopt
Schade aan speler	UIT	Vallen of verdrinken doet geen pijn
Spelers kunnen elkaar doden	UIT	Geen gevechten tussen leerlingen
Onveranderbare wereld	Naar keuze	Aan: leerlingen bouwen alleen op Toestaan-blokken (p. 7). Met `/wb` bouw jij overal.

Startplek bepalen

Ga staan waar leerlingen de eerste keer binnenkomen en typ:

```
/setworldspawn
```

Je huidige plek wordt de startplek.

Meekijken: toeschouwermodus

NIEUW

Vlieg door muren, kijk overal mee en verander niets. Ook fijn voor leerlingen die klaar zijn.

```
/gamemode spectator
```

```
terug: /gamemode creative
```

6 Commando's

Druk op **T** of **/** en typ het commando. Werkt alleen als **Cheats activeren** aan staat (p. 5). **Tab** vult aan, **pijltje omhoog** haalt je vorige commando terug.

```
> /tp @a @s_
```

Voor wie?

- `@s` jezelf
- `@a` alle spelers
- `@p` dichtstbijzijnde
- `@r` willekeurige speler
- `Naam` één leerling
- `~ ~ ~` hier waar jij staat

Klas en rechten

`/wb`
Worldbuilder aan of uit: jij bouwt overal, ook in een onveranderbare wereld

`/immutableworld true`
Onveranderbare wereld aan (`false` = uit)

`/ability Naam worldbuilder true`
Eén leerling mag overal bouwen

`/ability @a mute true`
Chat uit voor iedereen (`false` = weer aan)

`/setmaxplayers 25`
Maximaal aantal spelers in je gehoste wereld

Verplaatsen

`/tp @s Naam`
Jij gaat naar een leerling toe

`/tp @a @s`
De hele klas komt naar jou toe

`/tp Naam 10 64 -20`
Leerling naar een plek (x, y, z)

`/setworldspawn`
De startplek wordt waar jij nu staat

`/gamerule showcoordinates true`
Coördinaten in beeld, handig bij opdrachten

Wereld

`/time set day`
Meteen weer dag

`/weather clear`
Regen en onweer stoppen

`/gamerule dodaylightcycle false`
De tijd staat stil

`/gamemode creative @a`
Iedereen in creatief (of `survival`)

`/gamemode spectator`
Toeschouwermodus: meekijken zonder te bouwen

Spullen geven

`/give @s structure_block`
Bouwwerken kopiëren en plakken, 3D-modellen exporteren

`/give @s command_block`
Een blok dat je kunt programmeren (p. 7)

`/give @s allow · deny · border_block`
Toestaan-, weigeren- en grensblokken (één per commando)

`/give @a camera`
Iedereen een camera (ook: `portfolio`, `writable_book`)

`/clear @a`
Maakt de inventaris van iedereen leeg

Meer nodig? Typ `/help` voor de hele lijst. Leerlingen kunnen alleen commando's gebruiken als ze **operator** zijn.

7 Speciale blokken en NPC's

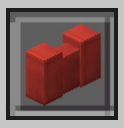
Speciale blokken

De meeste vind je in je inventaris (E)



Schoolbord

Zet tekst in de wereld: jij legt een opdracht uit, of leerlingen leggen hun werk uit.



Grensblok

Schermt een gebied af. Spelers kunnen er niet langs lopen, vliegen of overheen bouwen.



Toestaan

Bij 'Onveranderbare wereld' bouwen spelers alleen boven deze blokken. Verstop ze onder gras.



Weigeren

Wat hierop staat, breekt niemand per ongeluk af. Plaatsen kan alleen met Worldbuilder.



Structure block

Kopieer en plak bouwwerken of exporteer een 3D-model. Via `/give @s structure_block`



Command block

Voert een commando uit zodra het een signaal krijgt. Via `/give @s command_block`



Redstone

Geeft een elektrisch signaal en zet andere blokken aan, zoals een command block. Met **redstone-stof** (het eerste blok) verbind je blokken met elkaar.

NPC's: personages die je les begeleiden

Zet Worldbuilder aan (`/wb`) en plaats het **NPC-spawn-ei** uit je inventaris. Rechtsklik om naam, uiterlijk en tekst aan te passen.

- **URL toevoegen** (geavanceerd): een knop naar een website, Forms-quiz of video.
- **Opdracht toevoegen**: commando's die starten bij een klik op de knop, zoals:

```
give @p camera
give @p portfolio
give @p writable_book
tp @p 10 64 -20
```



Een NPC legt de opdracht uit en heeft een knop naar een website.

8 Lessen en bronnen



VAN MEVROUW BRILMAN

Digitaal klaslokaal

Een wereld met een eigen werkplek voor elke leerling. Handig voor korte opdrachten en lessen. Te vinden in de in-game bibliotheek bij **Bouwplaten**.

Nederlandse versie: **[LINK NAAR DOWNLOADPAGINA]**

Bekroond met de Media- en Onderwijsprijs van Beeld en Geluid

Lesideeën, voor elk vak



Maak je eigen museum
Leerlingen bouwen in groepjes een museum over de lesstof, en gebruiken het om te leren voor een toets.



3D-printen
Samen een 3D-model ontwerpen in reuzenprinters. Het model met de meeste stemmen print je echt.

Aanbevolen in de bibliotheek

NIEUW AI-geletterdheid

Hour of AI: The First Night

Overleef je eerste nacht samen met een AI-agent en ontdek waarom AI menselijk toezicht nodig heeft. Startscherm → Hour of AI.

Online veiligheid

CyberSafe-lessen

Wachtwoorden, privacy, phishing en online manipulatie. Drie reeksen: 7–11, 10–14 en 13–18 jaar. Bibliotheek → Informatica.

Duurzaamheid

Duurzaamheidsdorp

Verken hoe een duurzame stad werkt: energie, water, voedsel en afval.

Programmeren

Druk op **C** en kies **MakeCode**: met blokken, JavaScript of Python laat je de Agent bouwen. Python Notebooks en Tynker bestaan niet meer.

Een les laten maken met AI

office.com → **Teach** → **Minecraft Education Lesson Plan**. Kies vak, leerjaar, taal en 30, 45 of 60 minuten. Gratis met een M365-docentlicentie. Check de les altijd zelf.

Zelf verder leren

Alle lessen (NL): education.minecraft.net/nl-nl/resources/explore-lessons

Minecraft Teacher Academy (NL, gratis): learn.microsoft.com/nl-nl/training/paths/minecraft-teacher-academy

Uitlegvideo's: aka.ms/learntoplay · **Hour of AI:** aka.ms/hourofai

Wat is er nieuw: aka.ms/meewhatsnew · **Hulp:** aka.ms/meesupport

Minecraft is een handelsmerk van Mojang Studios en Microsoft. Dit spiekbriefje is gemaakt door Mevrouw Brilman en is geen officiële uitgave.